

OYUN ve ANİMASYON SEKTÖRÜ, GELECEĞİNİ BEKLİYOR...

Oyun geliştirme ve animasyon teknolojileri alanındaki girişimci faaliyetlerin teşvik edilmesi ve mevcut fikirlerin ticarileşmesini hedefleyen "ODTÜ Teknokent Animasyon Teknolojileri ve Oyun Geliştirme Merkezi" (METUTECH-ATOM), ülkemizde bu alanda faaliyet gösteren ilk ve tek ön-kuluçka merkezidir. Türkiye ve Dünya'da animasyon ve oyun teknolojileri konusunda uzmanlaşmış ve ülke ekonomisine yüksek katma değer üreterek katkıda bulunan bir çekim merkezi olma amacıyla 2008'in Mayıs ayında kurulan METUTECH-ATOM, 650 başvuru arasından seçtiği 40 girişimciye, eğitimden danışmanlığa, teknik ve fiziksel altyapıdan finansal ile pazarlama desteklerine kadar pek çok imkanı sunarak, yeni bir sektör oluşturma çabalarıyla birlikte oyun ve animasyon fikri olan girişimcilerin risklerini azaltmayı birinci öncelik olarak belirlemiştir.

Dünyada 45 milyar dolarlık bir hacme sahip oyun sektöründen ülkemizin de mevcut potansiyeli ölçüsünde pay alabilmesini amaçlayan METUTECH-ATOM, içerisinde yer alan girişimci grupların sadece Türkiye'de değil, dünyada da söz sahibi olabilecek marka ve geliştirme süreçlerine dahil olabilmesini amaçlamaktadır. Bu noktada, ilgili alanlarda ticarileştirilebilecek iş fikrine sahip ve kendi şirketini kurmak isteyen girişimcileri pek çok farklı değerlendirme aşamasından sonra, merkezde veya network içerisinde yer vererek destek olmaktadır.

2009 yılı boyunca açtığı staj ve iş pozisyonlarıyla pek çok başvuru alan METUTECH-ATOM, gündelik oyunlardan, animasyona; 2 ve 3 boyutlu görseller ile oyun motorlarından, web tabanlı oyunlara; eğitim amaçlı interaktif ortamlardan, reklam ve pazarlama uygulamalarına kadar geniş bir alanda faaliyet gösteren girişimci gruplardan oluşmaktadır. METUTECH-ATOM'da çalışacak öğrenci ve mezunlar, hem yaratıcı yönlerini ortaya koyabilecekleri rahat bir ortamda disiplinlerarası uyum içinde çalışmayı öğrenecekler, hem de teknik ve iş geliştirme konularında tecrübe ve yetkinliklerini artırma imkanı bulacaklar.

Herhangi bir üniversite ya da bölüm sınırlaması olmadan; grafik tasarım, modelleme, animasyon, yazılım ve iş geliştirme alanlarında çalışma imkanı sağlayacak olan METUTECH-ATOM pozisyonlarına başvurular **22 Mart Pazartesi günü 17.30'a** kadar devam edecek. Başvurular, **CV, niyet mektubu ve önceki projeleriyle** birlikte METUTECH-ATOM'a **e-mail yoluyla** ulaştırılabilecek. Görsel tasarım alanında başvuranların önceki çalışmalarını içeren **demo reel ve portfolyolarını** da göndermeleri gerekmektedir. Başvurulmak istenen **ilan kodlarını** belirtmeden yapılan **başvurular geçersiz sayılacaktır.**

Başvuru sürecinin ardından, uygun bulunan adaylarla iletişime geçilecek ve birebir mülakat gerçekleştirilecek. Ardından **bahar ve/veya yaz dönemi** için kabul edilen adaylara ulaşılabilecektir.

METUTECH-ATOM **2010 Bahar ve Yaz pozisyonlarına** ekteki listeden veya bu linkten ulaşabilirsiniz:
<http://www.metutech-atom.org/atom10bahar&yaz-ikbulten.pdf>

İletişim:

METUTECH-ATOM

Animasyon Teknolojileri ve Oyun Geliştirme Merkezi

Ofis : +90 312 210 0133

E-mail : atom.hr@gmail.com

Web : www.metutech-atom.org

Adres : ODTÜ Teknokent Galyum Blok

ODTÜ, 06531, Çankaya, Ankara/Türkiye

METUTECH-ATOM
2010 Bahar & Yaz Açık Pozisyonlar

İş Geliştirme / Proje Yönetimi

İlan Başlığı: İş Geliştirme / Proje Yönetimi

İlan Türü: Tam/Yarı Zamanlı Stajyer

İlan Kodu: MAİ

Genel Nitelikler:

- Ön koşul olmamakla birlikte, tercihen üniversitelerin İşletme / İstatistik / Uluslararası İlişkiler / İktisat / Endüstri Mühendisliği bölümlerinde öğrenci veya mezun
- En az orta derecede İngilizce bilen
- Microsoft Office programlarına vakıf
- Birebir iletişim ve kurumsal ilişkiler yönü kuvvetli
- İnisiyatif alabilen, takım çalışmasına yatkın
- Kendi kişisel gelişimine önem veren

İş Tanımı:

Stajyer olarak alınacak adaylar projelendirme, finansal yapı, dökümantasyon, verimlilik analizleri, İK/PR/pazarlama stratejileri ve iş geliştirme konularından bir veya birkaçında çalışacaktır.

İlan Başlığı: İş Geliştirici

İlan Türü: Tam/Yarı Zamanlı Stajyer

İlan Kodu: LMİ

Genel Nitelikler:

- İngilizce bilmek
- Yazılım, oyun ve animasyon şirketimizin pazardaki payının büyümesinde faydasının olacağını kanıtlayabilmek

İş Tanımı:

Seçilen aday yazılım, oyun ve animasyon sektörlerinde firmamız için stratejik planlama süreçlerinde bulunacak ve pazarlama geliştirmesinde rol alacaktır.

İlan Başlığı: İş Geliştirme Uzmanı
İlan Türü: Tam/Yarı Zamanlı Stajyer
İlan Kodu: VNI

Genel Nitelikler:

- Organizasyon planlama ve yürütmesinde tecrübeli
- Sponsorluk ve benzeri konularda kurumsal kişilerle görüşme deneyimi olan
- Sorumluluk sahibi

İş Tanımı:

Şirketin düzenleyeceği olası organizasyonların yönetiminde ve kurumsal görüşmelerde yer alacaktır.

İlan Başlığı: Koordinasyon Asistanı
İlan Türü: Tam/Yarı Zamanlı Stajyer/Çalışan
İlan Kodu: ZBK

Genel Nitelikler:

- İletişim yeteneğine güvenen
- Kendini geliştirmeye açık
- Tercihen video oyunları oynamayı seven
- Bir ekip içerisinde eğlenerek çalışmaya hevesli takım arkadaşları arıyoruz.

İş Tanımı:

Yeni takım arkadaşlarımız, çeşitli projelerin oyun geliştirme süreçlerinde proje koordinasyonu ve iş idaresi ekiplerinde yer alacaktır.

İlan Başlığı: İş Geliştirme / Proje Yönetimi
İlan Türü: Tam/Yarı Zamanlı Stajyer / Tam Zamanlı Çalışan
İlan Kodu: MBP

Genel Nitelikler:

- Ekip çalışmasına yatkın ve görev bilincine sahip
- İyi derecede yazılı ve sözlü İngilizce bilen
- Microsoft Office ve tercihen proje yönetim programlarına vakıf
- İletişim yönü kuvvetli ve çalışma konusunda hevesli
- Tercihen oyun oynamayı seven
- Daha önce bir ekip çalışmasında bulunmuş ve proje geliştirme çalışmasına dahil olmuş olan

İş Tanımı:

Seçilen aday grup tarafından yürütülen projelerin iş ve proje geliştirme bölümlerinde görev alacaktır.

İllüstrasyon/ Grafik Tasarım

İlan Başlığı: Konsept Tasarımcı
İlan Türü: Tam/Yarı Zamanlı Stajyer
İlan Kodu: LMT

Genel Nitelikler:

- Karakter ve Mekan tasarımı yapabilmek
- Uzay gemileri konsept tasarımı yapmaya istekli ve haiz olmak
- 3 Boyutlu modeller için texture hazırlamaya istekli olmak

İş Tanımı:

Seçilen aday animasyon ve oyun projelerinde rol alacaktır.

İlan Başlığı: Grafik Tasarımcı
İlan Türü: Tam/Yarı Zamanlı Stajyer
İlan Kodu: VNT

Genel Nitelikler:

- Çabuk öğrenip uygulayabilen
- Fantastik Kurgu öğelerine meraklı, tercihen bilgi sahibi
- 2D desen ve kompozisyon konularında iyi düzeyde
- Hayvan ve insan anatomisine hakim
- Tercihen Photoshop ve Grafik tablet kullanımına hakim
- Tercihen üniversitelerin Güzel Sanatlar Fakültelerinde okuyan

İş Tanımı:

Geliştirilecek olan gündelik oyunlar ve ana oyun projesi için çalışmalarda bulunacaktır. Ayrıca üretilecek yan ürünler olan kartpostal, poster , kitap ayırıcı gibi ürünlerin tasarımında görev alacaktır.

İlan Başlığı: İllüstratör
İlan Türü: Tam/Yarı Zamanlı Stajyer/Çalışan
İlan Kodu: ZBİ

Genel Nitelikler:

- İleri düzeyde Adobe Photoshop/Illustrator programlarından birini kullanan,
- Tercihen üniversitelerin Resim / Grafik Tasarım / İletişim Tasarımı / Animasyon bölümlerinde öğrenci veya bu bölümlerden mezun,
- Kendini geliştirmeye açık,
- Video oyunları oynamayı seven,
- Bir ekip içerisinde eğlenerek çalışmaya hevesli takım arkadaşları arıyoruz.

İş Tanımı:

Yeni takım arkadaşlarımız, çeşitli projelerin oyun geliştirme süreçlerinde iki boyutlu karakter, arkaplan, arayüz tasarım ve iki boyutlu animasyon ekiplerinde yer alacaktır.

İlan Başlığı: İllüstratör / Grafik Tasarımcı

İlan Türü: Tam/Yarı Zamanlı Stajyer / Tam Zamanlı Çalışan

İlan Kodu: MBİ

Genel Nitelikler:

- Tercihen üniversitelerin Animasyon / Grafik / Resim bölümlerinde öğrenci veya mezun
- Temel düzeyde İngilizce bilen
- İleri düzeyde Photoshop / Painter / Illustrator programlarından birini kullanıyor olmak veya alternatif bir program bilgisine sahip

İş Tanımı:

Seçilen aday, çok oyunculu bir platform oyunu için görsel öge üretiminde yer alacaktır.

İlan Başlığı: Konsept/Referans Tasarımcısı/Çizeri

İlan Türü: Tam/Yarı Zamanlı Stajyer / Çalışan

İlan Kodu: ZNT

Genel Nitelikler:

- Karakter, ortam, yaratık, obje, bina, ortam gibi görsel materyallerin konsept tasarımını yapmak ve referans resimleri ile birlikte çizmek
- Kendine anlatılanları anlayabilmek ve bunu kağıda dökülebilmek
- Oyunlara ilgili olmak
- Görsel sanatlara ilgili olmak
- Yaratıcı olmak ve tasarım yapmaktan hoşlanmak
- Ekip içersindeki sorumluluklarını bilmek ve diğer üyeler ile uyumlu çalışabilmek
- Projeye ilgili olmak
- Bu niteliklerden bir kısmı veya tamamını sağlayabilmek: Kara kalem çizebilmek, tasarım yapacağı materyaller hakkında bilgi ve tecrübeye sahip olmak, referans çizer ise çizeceği materyalin türüne göre perspektif, orthografik, t-pose, teknik resim, natural pose çizimler yapabilmek, renklendirme yapabilmek, Photoshop kullanabilmek

İş Tanımı:

Çalışan olarak başvuranların daha önceden oyun geliştirmek ile ilgili en az bir projede yer almış ve alanı konusunda yeterli bilgiye ve tecrübeye sahip olması gerekmektedir.

Modelleme / Animasyon / Görsel Efektler

İlan Başlığı: 3D Modelleme Uzmanı
İlan Türü: Tam/Yarı Zamanlı Stajyer
İlan Kodu: LMM

Genel Nitelikler:

- İngilizce bilmek
- 3 Boyutlu modelleme ve UV konusunda tecrübeli

İş Tanımı:

Seçilen aday animasyon ve oyun projelerinde rol alacaktır.

İlan Başlığı: Animatör
İlan Türü: Tam/Yarı Zamanlı Stajyer
İlan Kodu: LMA

Genel Nitelikler:

- İngilizce bilmek
- 3 Boyutlu modelleme programlarda tecrübeli (tercihen MAYA)

İş Tanımı:

Seçilen aday animasyon projelerinde rol alacaktır.

İlan Başlığı: Render ve Kompozit Sorumlusu
İlan Türü: Tam/Yarı Zamanlı Stajyer
İlan Kodu: LMR

Genel Nitelikler:

- İngilizce bilmek
- 3 Boyutlu programlarda tecrübeli (tercihen MAYA)
- Sahne, model, texture, ve ışık teorisi konusunda tecrübeli
- Mental Ray deneyimi olan
- After Effects bilen

İş Tanımı:

Seçilen aday animasyon projelerinde rol alacaktır.

İlan Başlığı: Animatör

İlan Türü: Tam/Yarı Zamanlı Stajyer

İlan Kodu: VNA

Genel Nitelikler:

- Orta derecede İngilizce bilen ve tercihen güzel sanat fakültesinde okuyan
- Fantastik kurgu, mitoloji, efsaneler ile hayvan anatomisi ve hareketleri hakkında bilgili
- Perspektif bilgisine sahip, yaratıcı ve çabuk kavrayan
- Grafik tasarımına hakim, renk bilgisine sahip, 2B izometrik çizim ile devamlı hareket animasyonları yapabilen ve sürekli hareket animasyonları (yürüyüş vs) oluşturabilen
- 3B modelleme (tercihen maya) konusunda bilgili ve karakter animasyonu yapabilen

İş Tanımı:

Seçilen aday oyunların tüm hareketli animasyonlarını ve izometrik tasarımlarında görev alacaktır. Bu görev grubun üretmekte olduğu oyunlar için büyük önem taşımaktadır.

İlan Başlığı: 2B Animatör

İlan Türü: Tam/Yarı Zamanlı Stajyer / Tam Zamanlı Çalışan

İlan Kodu: MBA

Genel Nitelikler:

- Tercihen üniversitelerin Animasyon / Grafik / Resim bölümlerinde öğrenci veya mezun
- Temel düzeyde İngilizce bilen
- İleri düzeyde Photoshop / Painter / Illustrator programlarından birini kullanıyor olmak veya alternatif bir program bilgisine sahip

İş Tanımı:

Seçilen aday, çok oyunculu bir platform oyun projesinde 2B görsel öğe üretiminde yer alacaktır.

İlan Başlığı: Sanat Yönetmeni

İlan Türü: Tam Zamanlı Çalışan

İlan Kodu: MBS

Genel Nitelikler:

- Tercihen üniversite Animasyon / Grafik / Resim bölümlerinde öğrenci veya mezun
- Temel düzeyde İngilizce bilen
- İleri düzeyde Photoshop / Painter / Illustrator programlarından birini kullanıyor olmak veya alternatif bir program bilgisi olan
- Animasyon veya oyun projesinde çalışmış veya amatör çalışmaları olan

İş Tanımı:

Seçilen aday, uzun vadeli birçok projede yer alacaktır.

İlan Başlığı: Animatör

İlan Türü: Tam/Yarı Zamanlı Stajyer

İlan Kodu: DZA

Genel Nitelikler:

- Görsel tasarım konusunda eğitim görmüş veya kendisini bu alanda geliştirmiş,
- Bilgisayar oyunlarına ilgi duyan. Özellikle Grim Fandango, Monkey Island tarzı macera oyunlarını seven
- Geleneksel 2B çizgi film ve flash animasyon konularına ilgi duyan ve bu alanda çalışmayı düşünen
- Flash, Illustrator, Photoshop programlarından en az 2sini kullanma konusunda deneyimli

İş Tanımı:

Seçilen aday ekibimizin yürütmekte olduğu macera oyunu projesinde öncelikli olarak 2B animasyon konusunda görev alacaktır.

İlan Başlığı: Özel Efekt Uzmanı ve Animatör

İlan Türü: Tam/Yarı Zamanlı Stajyer

İlan Kodu: DZE

Genel Nitelikler:

- Görsel tasarım konusunda eğitim görmüş veya kendisini bu alanda geliştirmiş,
- Bilgisayar oyunlarına ilgi duyan. Özellikle Grim Fandango, Monkey Island tarzı macera oyunlarını seven
- Geleneksel 2B çizgi film ve flash animasyon konularına ilgi duyan ve bu alanda çalışmayı düşünen
- After Affects, Photoshop programlarını kullanma konusunda deneyimli

İş Tanımı:

Seçilen aday ekimizin yürütmekte olduğu macera oyunu projesinde özel efekt tasarımı ve 2B arka plan animasyonu konusunda görev alacaktır.

İlan Başlığı: Objeler Modelcisi

İlan Türü: Tam/Yarı Zamanlı Stajyer / Çalışan

İlan Kodu: ZNB

Genel Nitelikler:

- Oyunlara ilgili olmak
- Görsel sanatlara ilgili olmak
- Yaratıcı olmak ve tasarım yapmaktan hoşlanmak
- Ekip içerisindeki sorumluluklarını bilmek ve diğer üyeler ile uyumlu çalışabilmek
- Projeye ilgili olmak
- Bu niteliklerden bir kısmı veya tamamını sağlayabilmek: Üç boyutlu insan, yaratık ve hayvan modelleme, obje modelleme, UV açma ve hazırlama, texture hazırlama, oyunlarda kullanılan genel modelleme teknikleri (Normal Mapping, Specular Map, Gloss Map, LOD ve benzeri), 3ds Max, Photoshop

İş Tanımı:

Çalışan olarak başvuruların daha önceden oyun geliştirmek ile ilgili en az bir projede yer almış ve alanı konusunda profesyonel tecrübeye sahip olması gerekmektedir. Ayrıca oyunun içerisinde bulunan objeleri modelleme ile obje modellerinin texturelerini hazırlama görevlerini yapması beklenmektedir.

İlan Başlığı: 3D Karakter Modelcisi

İlan Türü: Tam/Yarı Zamanlı Stajyer / Çalışan

İlan Kodu: ZNM

Genel Nitelikler:

- Karakter, ortam, yaratık, obje, bina, ortam gibi görsel materyallerin konsept tasarımını yapmak ve referans resimleri ile birlikte çizmek
- Kendine anlatılanları anlayabilmek, bunu kağıda dökebilmek ve oyunlara ilgili olmak
- Görsel sanatlara ilgili olmak
- Yaratıcı olmak ve tasarım yapmaktan hoşlanmak
- Ekip içerisindeki sorumluluklarını bilmek ve diğer üyeler ile uyumlu çalışabilmek
- Projeye ilgili olmak
- Bu niteliklerden bir kısmı veya tamamını sağlayabilmek: Üç boyutlu insan, yaratık ve hayvan modelleme, Low Poly Modelling, Z-Painting, UV açma ve hazırlama, karakter texture'u hazırlama, oyunlarda kullanılan genel modelleme teknikleri (Normal Mapping, Specular Map, Gloss Map, LOD ve benzeri), 3ds Max, Z-Brush veya MudBox, Photoshop

İş Tanımı:

Çalışan olarak başvuruların daha önceden oyun geliştirmek ile ilgili en az bir projede yer almış ve alanı konusunda yeterli bilgiye ve tecrübeye sahip olması gerekmektedir. Stajyer olarak başvuruların oyun geliştirme alanında kariyer yapmayı istemesi ve planlaması gerekmektedir. Bu görevlerden birini veya daha fazlasını yapması beklenmektedir: Üç boyutlu insan, yaratık ve hayvan modelleme, Low Poly Modelling, Z-Painting, UV açma ve hazırlama, karakter texture'u hazırlama, oyunlarda kullanılan genel modelleme teknikleri (Normal Mapping, Specular Map, Gloss Map, LOD ve benzeri), 3ds Max, Z-Brush veya MudBox, Photoshop

İlan Başlığı: Karakter Animatörü

İlan Türü: Tam/Yarı Zamanlı Stajyer / Çalışan

İlan Kodu: ZNA

Genel Nitelikler:

- Karakter, ortam, yaratık, obje, bina, ortam gibi görsel materyallerin konsept tasarımını yapmak ve referans resimleri ile birlikte çizmek
- Kendine anlatılanları anlayabilmek ve bunu kağıda dökülebilmek
- Oyunlara ilgili olmak
- Görsel sanatlara ilgili olmak
- Yaratıcı olmak ve tasarım yapmaktan hoşlanmak
- Ekip içerisindeki sorumluluklarını bilmek ve diğer üyeler ile uyumlu çalışabilmek
- Projeye ilgili olmak
- Bu niteliklerden bir kısmı veya tamamını sağlayabilmek: 3 boyutlu insan, yaratık yada hayvan animasyonu, bone setupları ve rigging, skinning, facial animation, Morphing, motion capture animation yapabilme

İş Tanımı:

Bu görevlerden birini veya daha fazlasını yapması beklenmektedir: İnsan/yaratık/hayvan modellerinin animasyon setupını (Rigging, Skinning, Linking, v.b.) hazırlamak, ihtiyaç duyulan animasyonları yapmak, var olan animasyonları modele uygulamak, Motion Capture verisini temizlemek ve modellere uygulamak, fiziksel şekillerini hazırlamak ve ayarlamak, modellerin motorun ile alakalı ayarlarını yapmak, modellerin motorun içerisine aktarmak.

İlan Başlığı: Ortam Modelcisi

İlan Türü: Tam/Yarı Zamanlı Stajyer / Çalışan

İlan Kodu: ZNO

Genel Nitelikler:

- Oyunlara ilgili olmak
- Görsel sanatlara ilgili olmak
- Yaratıcı olmak ve tasarım yapmaktan hoşlanmak
- Ekip içerisindeki sorumluluklarını bilmek ve diğer üyeler ile uyumlu çalışabilmek
- Projeye ilgili olmak
- Bu niteliklerden bir kısmı veya tamamını sağlayabilmek: Üç boyutlu insan, yaratık ve hayvan modelleme, mimari modelleme, yer şekli modelleme, Low Poly Modelling, UV açma ve hazırlama, texture hazırlama, oyunlarda kullanılan genel modelleme teknikleri (Normal Mapping, Specular Map, Gloss Map, LOD ve benzeri), 3ds Max, Photoshop

İş Tanımı:

Çalışan olarak başvuruların daha önceden oyun geliştirmek ile ilgili en az bir projede yer almış ve alanı konusunda profesyonel tecrübeye sahip olması gerekmektedir. Ayrıca ortam içerisinde kullanılan objelerin kaplamalarını hazırlama görevini yapması beklenmektedir.

Bilgi Teknolojileri / Programlama

İlan Başlığı: Yazılımcı

İlan Türü: Tam/Yarı Zamanlı Stajyer / Tam Zamanlı Çalışan

İlan Kodu: MBY

Genel Nitelikler:

- Tercihen az kahve tüketen ve kodlarken eğlenen
- C++ diline kendini adanmış
- Tercihen Firefox veya Internet Explorer için eklenti (plugin) geliştirmiş
- En azından İngilizce belgeleri okumaya yarayan bir yabancı dil bilen
- Kendini geliştirmekten haz alan
- Takım arkadaşlarının hatalarını kaldırabilen
- Tercihen -bitmemiş de olsa- bir oyun yapım deneyimi olan veya sektör deneyimi olan

İş Tanımı:

Seçilen aday, küçük ve orta çaplı oyun projelerinin yazılım ayağında yer alacaktır.

İlan Başlığı: Unity3D Yazılımcısı / Oyun Geliştiricisi

İlan Türü: Tam/Yarı Zamanlı Stajyer / Tam Zamanlı Çalışan

İlan Kodu: MBU

Genel Nitelikler:

- Tercihen 100 metreyi 3 saniyede koşan ve yorulmayan
- Unity oyun geliştirme aracına hakim, oyun yapmak isteyen
- Unity'nin desteklediği dillerden en az birinde yetkin
- En azından İngilizce belgeleri okumaya yarayan bir yabancı dil bilen
- Kendini geliştirmekten haz alan
- Takım arkadaşlarının hatalarını kaldırabilen
- Tercihen -bitmemiş de olsa- bir oyun yapım deneyimi olan veya sektör deneyimi olan

İş Tanımı:

Seçilen aday, küçük ve orta çaplı oyun projelerinin yazılım ayağında yer alacaktır.

İlan Başlığı: Flash-Actionscript Programcısı

İlan Türü: Tam/Yarı Zamanlı Stajyer

İlan Kodu: VNF

Genel Nitelikler:

- Grup çalışmasına açık ve yeni şeyler öğrenmeye istekli
- İyi derecede İngilizce bilen
- Actionscript 2.0&3.0 diline hakim, Flash & Photoshop programlarını kullanabilen
- Obje temelli programlama dilleri ve algoritmaları konularında bilgili

İş Tanımı:

Seçilen aday geliştirilecek olan gündelik oyunlar ve web sitesinin görsel olarak desteklenmesinde yardımcı olacaktır. Adayın durumuna ve etkinliğine göre çalışma olasılığı da olabilecektir.

İlan Başlığı: Programcı

İlan Türü: Tam/Yarı Zamanlı Stajyer

İlan Kodu: VNP

Genel Nitelikler:

- İyi derecede İngilizce bilen
- Tercihen ODTÜ, Bilkent, Hacettepe Üniversitesi Bilgisayar mühendisliği bölümlerinden olan
- Grup çalışmasına açık ve yenilikçi
- Yeni şeyler öğrenmeye istekli
- C/C++ programlamada etkin
- Tercihen objective C programlama dilinde tecrubeli
- Grafik motorlari ve grafik programlama hakkında bilgili

İş Tanımı:

Seçilen aday, yazılım tasarımı, yazılım ve algoritma geliştirme, birim test işlemleri konularında çalışacaktır. Geliştirilecek olan gündelik oyunlar ve ana oyun projesi için çalışmalarda bulunacaktır. Adayın durumuna ve etkinliğine göre çalışma olasılığı da olabilecektir.

İlan Başlığı: Programcı

İlan Türü: Tam/Yarı Zamanlı Stajyer/Çalışan

İlan Kodu: ZBP

Genel Nitelikler:

- Actionscript 3.0 diline hakim
- Actionscript 3.0 diline hakim değilse de, başka bir nesne tabanlı programlama diline hakim olup Actionscript 3.0 öğrenebilecek
- Tercihen üniversitelerin Bilgisayar Mühendisliği bölümlerinde öğrenci veya bu bölümlerden mezun,
- Algoritma bilgisine sahip
- Kendini geliştirmeye açık
- Video oyunları oynamayı seven
- Bir ekip içerisinde eğlenerek çalışmaya hevesli takım arkadaşları arıyoruz.

İş Tanımı:

Yeni takım arkadaşlarımız, projelerin oyun geliştirme süreçlerinde programlama ekibinde yer alacaktır.

İlan Başlığı: Programcı

İlan Türü: Tam Zamanlı Çalışan

İlan Kodu: LMP

Genel Nitelikler:

- İngilizce bilen
- Unity ile oyun geliştirebilecek

İş Tanımı:

Seçilen aday oyun projelerinde rol alacaktır.